

REGLEMENT DYNAMISCH LEVER ACTION SCHIETEN (DLAS)

Dit reglement is afgeleid van en in overeenstemming met het reglement DSR van de Association for Practical Shooting (APS), versie 20 januari 2015.



1. Deelname wedstrijden DLAS

1.1. Deelnemers dienen in het bezit te zijn van een geldig verlot tot voorhanden hebben van een vuurwapen.

1.2. Deelnemers dienen lid te zijn bij een KNSA aangesloten schietvereniging.

1.3. Buitenlandse schutters zijn vrijgesteld van de verplichting zoals omschreven in artikel 1.2.

2. Wapens, uitrusting en munitie

2.1. Wapens

Uitsluitend Lever Action-geweren ingericht voor het verschieten van eenheidspatronen zijn toegestaan. Er is geen beperking betreffende het minimum gewicht van de trekkerdruk, mits het wapen deugdelijk en veilig functioneert.

2.2. Richtmiddelen/hulpmiddelen

Richtmiddelen zijn niet toegestaan, behalve de originele tangsight of peepsights. Andere hulpmiddelen, zoals geweesteunen, zijn niet toegestaan. Er wordt staand geschoten.

2.3. Munitie voor geweren

Munitie met een extra metaaldoorborend effect, ontvlambare en lichtspoor munitie zijn verboden. Munitie die door de wedstrijdleiding als onveilig wordt beschouwd dient door de schutter uit de wedstrijd te worden genomen. Deze beslissing is bindend.

2.3.1. Voor geweermunitie geldt als minimum kaliber 5,6 mm (>.22LR) en als maximum 19 mm..

2.5. Kleding

De kleding dient niet aanstootgevend te zijn. Dit is ter beoordeling van de wedstrijdleiding. Het dragen van gevechtstenues is verboden.

3. Doelen

3.1. Er worden geen beperkingen gesteld aan de doelen die gebruikt worden voor DLAS-wedstrijden. De doelen dienen zodanig geconstrueerd te worden dat ze de veiligheid van deelnemers, toeschouwers en baanpersoneel niet in gevaar brengen.

3.2. Metalen doelen dienen dusdanig te zijn geconstrueerd dat ze bij een treffer niet zijwaarts weg kunnen draaien. Het oppervlak van een metalen doel dient zo glad mogelijk te zijn, zodat de kans op ricochet wordt verminderd. Als doelen kunnen onder andere stalen plates, stalen bowlingpins, etcetera worden gebruikt.

3.3. Houten en kunststof bowlingpins, houtblokken en andere doelen mogen worden gebruikt, mits zij van een dusdanige kwaliteit zijn dat het versplinteren geen gevaar oplevert voor de deelnemers, de toeschouwers en het baanpersoneel.

3.4. Breekbare doelen zijn toegestaan voor zover het breken geen gevaar oplevert voor de deelnemers, de toeschouwers en het baanpersoneel.

3.5. Als papieren doelen kunnen de reguliere schietschuiven worden gebruikt. Ook R/NR (Raak/Niet Raak) schijven kunnen worden gebruikt. R/NR schijven zijn doelen zonder puntenverdeling.

3.6. Indien bewegende doelen/installaties worden gebruikt dienen deze dusdanig geconstrueerd te zijn dat de omstandigheden voor iedere schutter gelijk zijn.

3.7. Voor alle doelen geldt dat hierop geen realistische afbeeldingen van personen aangebracht mogen zijn.

4. Schiethouding en startpositie

4.1. De startpositie moet een duidelijk gemarkeerd punt zijn.

4.2. Schietposities worden aangeduid middels "shooting boxes". Een shooting box is een duidelijk gemarkeerd gebied waarbuiten zich geen lichaamsdelen op de grond mogen bevinden.

4.3. Indien een positie is voorzien van een barricade, dient de barricade zodanig gebruikt te worden als door de wedstrijdleiding wordt voorgeschreven.

4.4. Barricades mogen niet worden gebruikt om als steun voor de schutter te dienen. Het gebruik van een barricade mag nooit leiden tot een onveilige situatie.

5. Beschrijving wedstrijd (onderdelen)

5.1. Door de diversiteit van de DLAS-wedstrijden is het niet mogelijk om een exacte omschrijving van de verschillende wedstrijdonderdelen te geven in dit reglement. De wedstrijdleiding dient echter voorafgaande aan de wedstrijd een duidelijke wedstrijdomschrijving/briefing te geven, waar tenminste de volgende zaken zijn omschreven: startpositie, schiethouding, soorten doelen, baanprocedures, baancommando's, alle toepasbare strafpunten, de gebruikte soort tijdmeting/score bepaling, het eventuele gebruik van een stopdoel (eindmarkering bij tijdmeting). Bij wedstrijden met een geheim parcours vervalt het vermelden van de schiethoudingen en soorten doelen.

5.2. De volgende wedstrijdvormen wordt aangehouden:

Één schutter met één geweer doorloopt het parcours.

6. Tijdlimiet

6.1. Bij het ontwerpen van een parcours voor een DLAS-wedstrijd dient de wedstrijdleiding er voor zorg te dragen dat een element van tijdsdruk aanwezig is.

6.2. De maximum tijdlimiet wordt door de wedstrijdleiding bepaald en indien mogelijk in de wedstrijdpublicatie vermeld.

6.3. Indien de schutter om wat voor reden dan ook de wedstrijd niet afmaakt, krijgt hij de maximale tijd toegekend, behoudens artikel 10.2.

7. Het waarderen van de treffers

7.1. Onafhankelijk van het kaliber waarmee geschoten wordt, zal het hart centrum van de inslag bepalend zijn voor de waardering van de score.

7.2. De wedstrijdorganisatie dient er voor zorg te dragen dat de doelen voor elke deelnemende schutter gelijk of nagenoeg gelijk zijn. Dit heeft met name betrekking op bowling pins, houtblokken, en dergelijke.

7.3. De tijdmeting dient bij voorkeur te geschieden door middel van elektronische waarneming. Dit kan geschieden door bevestiging van een contact aan het laatste te beschieten doel. De tijdwaarneming kan ook geschieden door het gebruik van een zogenaamde timer. De tijdmeting dient minimaal tot één decimaal achter de komma (van de seconde) te gebeuren. De tijd wordt gestopt bij het bereiken van de volgende stage en gaat weer lopen, nadat het wapen is geladen en de schutter gereed is om aan de volgende stage te beginnen. De tijdmeting eindigt nadat het laatste schot op de laatste stage is geschoten.

8. Regels bij gelijke einduitslagen

8.1. Bij een gelijke eindscore van twee of meerdere schutters geldt dat de schutter met de snelste tijd als hoogste gewaardeerd wordt. Als dit nog geen oplossing geeft, geldt de hoogste score bij een van tevoren door de wedstrijdleiding vastgestelde stage als hoogste waardering.

8.2. De wedstrijdleiding kan zich het recht voorbehouden bij een gelijke einduitslag een andere procedure te volgen. Dit dient echter wel in de wedstrijdomschrijving gemeld te worden.

9. Functies op de schietbaan en daar omheen

9.1. De functies die minimaal nodig zijn om een DLAS-wedstrijd te houden zijn als volgt:

- Wedstrijdleiding: eindverantwoordelijke(n) van de wedstrijd;
- (Hoofd)baancommandant op schietbaan;
- Baancommandant bij wapenbeheer;
- Tijdwaarnemer/scoorder/opbouwers/afplakkers;
- Briefing;
- Inschrijving/Telbureau.

10. Bepalingen met betrekking tot de wedstrijd en handelingen op de baan

10.1. Indien de schutter buiten de wedstrijdtijd elektronische richtmiddelen aan wil zetten, mag dit alleen in overleg met de (hoofd)baancommandant.

10.2. Indien de schutter tijdens een wedstrijdonderdeel last heeft van een storing, dient de schutter deze in zijn wedstrijd tijd te verhelpen. Indien de schutter bij de eerste schietpositie een storing heeft die niet direct te verhelpen is, al dan niet met hulp van de (hoofd)baancommandant, kan hem een herkansing (reshoot) aangeboden worden. Indien hij een storing krijgt bij een daarop volgende schietpositie geeft dit geen mogelijkheid tot een herkansing, tenzij de wedstrijdleiding anders beslist. Tijdens het verhelpen van een storing dient de schutter de veiligheidsregels strikt in acht te nemen.

10.3. De schutter krijgt maximaal één herkansing per wedstrijd.

10.4. De schutter heeft het recht om tegen een beslissing van de (hoofd)baancommandant in beroep te gaan bij de wedstrijdleiding.

11. Baanprocedures

1.1. De baancommando's kunnen zowel in de Nederlandse of in de Engelse taal worden gegeven.

11.2. STOP STOP STOP: wedstrijd stoppen en wapen (s) volledig ontladen. Het 'STOP STOP STOP-commando' kan gegeven worden door iedereen die deel uitmaakt van de wedstrijdorganisatie.

11.3 Overige baancommando's

Nadat de schutter op de baan geroepen is en zich op de startpositie bevindt, krijgt hij het commando: "SCHUTTER GEREED?". De schutter heeft het wapen geladen en de grendel open staan. De schutter geeft aan dat hij gereed is om te beginnen. Bij elektronische tijdwaarneming begint de tijdmeting als met een druk op de knop door de schutter. Bij handmatige meting geeft de schutter aan de tijdwaarnemer een teken dat hij aan de wedstrijd gaat beginnen; de tijd gaat vanaf dat moment lopen. De schutter gaat dan het eerste patroon laden. Voordat een schutter zich mag verplaatsen naar een volgende stage, moet hij het wapen volledig ontladen en de grendel open laten. De schutter loopt met het wapen met de loop omhoog gericht en de grendel open naar de volgende stage. Bij een elektronische tijdmeting drukt de schutter zelf op de knop om de tijdmeting te stoppen. Bij een handmatige tijdmeting geeft de schutter aan dat hij de volgende stage heeft bereikt. De schutter plaatst het wapen op de tafel bij de volgende stage met de grendel open. De (hoofd)baancommandant overtuigt zich er visueel van dat het wapen geheel ontladen is. De schutter krijgt vervolgens het commando: "ER KAN GELADEN WORDEN?". Nadat het laatste schot bij de laatste stage is afgeschoten en de (hoofd)baancommandant heeft geconstateerd dat het wapen leeg is, en de schutter het wapen met de grendel open op de tafel heeft geplaatst, geeft hij vervolgens het commando: "BAAN VRIJ". Pas nadat dit commando gegeven is mag de vuurlijn overschreden worden. In verband met de deelname van buitenlandse schutters kunnen commando's ook in het Engels gegeven worden.

Korte opsomming van de baancommando's:

Nederlands: Engels:

SCHUTTER GEREED?	ARE YOU READY? GO GO
ONTLADEN EN WAPEN LEEG TONEN	UNLOAD, SHOW CLEAR
BAAN VRIJ	RANGE CLEAR

12. Veiligheid/Diskwalificatie

12.1. Commando's van de (hoofd)baancommandant dienen onvoorwaardelijk te worden opgevolgd. Het niet opvolgen van commando's van de (hoofd)baancommandant kan leiden tot diskwalificatie voor de gehele wedstrijd.

12.1.1 Een 'diskwalificatie' (DQ) houdt in dat een deelnemer geen score vermelding krijgt en is uitgesloten van verdere deelname aan de desbetreffende wedstrijd.

12.1.2 Een 'einde wedstrijd' houdt in dat een deelnemer geen score vermelding krijgt maar zich, indien de wedstrijd planning dit toelaat, opnieuw kan inschrijven.

12.2 Het is verboden om vuurwapens te hanteren anders dan op commando van de (hoofd)baancommandant. De wapens mogen pas op de baan bij de eerste stage uit het foedraal worden gehaald. De wapens worden na het afronden van de laatste stage weer in de foedraal opgeborgen. De schutter raapt de afgeschoten hulzen op en verlaat daarna de baan.

12.3 Het is verplicht op de schietbaan gehoorbeschermers te dragen. Het dragen van oogbescherming (schietbril) wordt aangeraden.

12.4 Het is verboden om een wapen te laden anders dan op commando van een (hoofd)baancommandant. Onder een geladen wapen wordt verstaan: een patroon in de kamer of in het magazijn van het wapen.

12.5 Het is verboden om het schietpunt te verlaten met een geladen wapen. Indien het wapen door een storing niet ontladen kan worden, dient de (hoofd)baancommandant passende maatregelen te nemen zodat de veiligheid van eenieder is gewaarborgd.

12.6 Gedurende het schieten van het wedstrijdonderdeel, het laden en het ontladen dient het wapen in de richting van de kogelvanger te wijzen.

12.7 Het is verboden een ongecontroleerd schot af te vuren. Onder een ongecontroleerd schot (accidental discharge) wordt verstaan: elk schot dat per ongeluk wordt afgevuurd en terecht komt buiten het gebied dat bestemd is voor het opvangen van kogels en elk schot dat wordt afgevuurd in een onveilige richting, zulks ter beoordeling van de (hoofd)baancommandant. Een ongecontroleerd schot leidt tot diskwalificatie.

12.8 Geweren moeten zodra ze uitgepakt zijn, in open stand gezet worden.

12.9 Geweren mogen tijdens de wedstrijd pas half geladen worden nadat de schiethouding globaal is ingenomen en pas doorgeladen worden als het wapen op het doel gericht is.

12.9.1 Bij een wisseling van houding (bijvoorbeeld van staand naar knielend) dient het wapen ontladen te zijn.

12.10 Teruggaan naar een vorige stage resulteert in 'einde wedstrijd'.

12.11 Het leeg schieten van wapens (indien geen doelen meer voorhanden zijn of na het stop signaal) resulteert in 'DQ'.

12.12 Het is te allen tijde verboden om voor of tijdens de wedstrijd alcoholhoudende dranken te nuttigen of drugs te gebruiken. Het negeren van dit verbod resulteert in uitsluiting van deelname aan de desbetreffende wedstrijd.

13. Bepalingen met betrekking tot DLAS-wedstrijden

13.1. Schietverenigingen die DSR-trainingen willen faciliteren dienen te voldoen aan onderstaande voorwaarden:

- Binnen hetgeen gesteld is in de Milieuvergunning van de betreffende schietbanen mogen geen beperkingen zijn opgenomen met betrekking tot het inrichten van meerdere tijdelijke schietpunten verdeeld over de gehele lengte en breedte van de schietbanen.
- Tijdens de training moeten de schutters de mogelijkheid hebben om onder een bepaalde tijdsdruk een bepaald aantal schoten te doen los van eventuele voorschriften of verboden in het baanreglement.

- Tijdens de training dient een door de APS opgeleide bestuurslid en een hoofdbaancommandant (HBC) aanwezig te zijn.

13.2 Bij deelname aan een DLAS-wedstrijd kunnen de schutters die op de eerste 20 plaatsen eindigen punten verkrijgen. De eerst geëindigde schutter krijgt 20 punten, de schutter die geëindigd is op de 20ste plaats krijgt 1 punt. Naar analogie daarvan, worden de punten voor de schutters op plaats 2 tot en met 19 berekend.

13.3 Iedere deelnemer aan een door de A.P.S. erkende DSR-wedstrijd in enig jaar, die op de in artikel 13.2 omschreven wijze punten heeft behaald, wordt opgenomen in het Algemeen Klassement.